**회의록**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **회의일시** | 2023.09.02 토요일 | **프로젝트명** | 스핀스퀘어 | **작성자** | 노주희 |
| **참석자** | 김건희, 신민서, 구혜원, 노주희 | | | | |

|  |  |
| --- | --- |
| **회의안건** | 전 개발진행 확인 및 피드백 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **회의내용** | **내용** | **이슈/비고** |
| 1. 건희 : 플레이어 싱글톤 작업  - 플레이어 등 싱글톤 작업  - 맵 요소들 만드는 중, 이슈 수정  2. 민서 : 혜원 디자인  - 디자인 :  st2 배경 타일 디자인 : 천장 + 바닥  st3 나무집 배경 디자인 (혜원)  - 기능 구현 :  손님 시야에 걸릴 경우 손으로 찍어 누르기 구현 완료  데미지 수정  3. 혜원 : 물 에니메이션 구현 중  - 물 파장 에니메이션 설정  4. 주희 : 손전등 시야 구현  - 프리펩 |  |
| 맵 요소 선정  - 건희 : 미로  - 혜원 : 상자 밀어서 하는 플레이  - 주희 : 퍼즐  - 민서 : 책상 위/ 책상 밑 (지진) - 추리 요소 추가 | 이슈나 비고 입력 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **결정**  **사항** | **내용** | **진행일정** | |
| 진행 사항 확인 및 피드백 | 08/19 16:00~  진행 사항 확인 피드백 회의 진행  (비대면) | |
| **회의사진** | - | |  |